

УТВЕРЖДАЮ

Директор
Красного государственного
бюджетного учреждения культуры
Красноярской краевой молодежной
библиотеки



О.С. Григорьева

«12» февраля 2024 г.

Положение

о Красноярском краевом Интеллект-турнире

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. **Красноярский краевой Интеллект-турнир** (далее – Турнир) проводится в соответствии с настоящим Положением в целях развития познавательной активности молодежи, повышения интеллектуального уровня подростков через вовлечение в интеллектуальные игры, формирования информационной культуры молодежи.
- 1.2. Учредитель и Организатор Турнира – Краевое государственное бюджетное учреждение культуры Красноярская краевая молодежная библиотека.
- 1.3. Соорганизатором Турнира является Красноярская региональная общественная организация «Ассоциация содействия интеллектуальным и развивающим играм».
- 1.4. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в порядок проведения Турнира и сообщать дополнительную информацию о нём.
- 1.5. Организационную, финансовую и материально-техническую поддержку Турниру могут оказывать любые юридические и физические лица.

2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

- 2.1. **Цель** проведения Турнира – содействие формированию интеллектуально развитой личности, развитию познавательной активности подростков и молодежи.
- 2.2. **Задачи:**
 - 2.2.1. Обеспечение равного и открытого доступа к культурной услуге по организации интеллектуального досуга для молодежи муниципальных образований Красноярского края.
 - 2.2.2. Создание условий для межведомственного сотрудничества в целях содействия развитию интеллектуальных способностей подростков и молодежи, повышения их культурного уровня.

3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

- 3.1. Турнир является ежегодным.
- 3.2. Турнир проводится Организаторами в несколько этапов:
 - 1-й этап – отборочные игры на муниципальном уровне (регламент проведения отборочных игр в Приложении 1)
 - 2-й этап – финальная игра.
- 3.3. Информация о датах и месте проведения игр Турнира размещаются на сайте Красноярской краевой молодежной библиотеки (www.yarsklib.ru) и КРОО «АСИРИ» (<http://asiri.ru/>) не позднее, чем за 20 дней до начала игр.

4. ПОРЯДОК И УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

4.1. Участниками игр Турнира могут стать команды, представляющие сборные общеобразовательных школ, учебных заведений профессионального образования, а также независимые команды.

4.2. Заявки на проведение муниципального отбора подаются через электронную форму: <https://forms.gle/FAgnUog2EFScetVo9> В случае невозможности подать заявку по указанной форме команды должны связаться с организаторами для получения дальнейших инструкций: тел. 8 (391) 213-56-00, Булавчук Александр, Колобан Елена.

4.3. В играх Турнира могут принять участие подростки и молодежь в возрасте 14 - 18 лет (включительно).

4.4. Состав команды включает в себя 6 человек (капитан, пять игроков).

4.5. Замены в составе возможны только во время регистрации команды.

4.6. Участники самостоятельно решают вопрос по приезду, отъезду команды на игры Турнира.

4.7. Участники обязаны являться на игру в опрятном виде. В элементах одежды приветствуется наличие фирменного стиля команд.

4.8. Непосредственное ведение игр Турнира осуществляется Ведущим.

4.8.1. Ведущий обязан:

- своевременно ознакомить игроков с правилами Турнира (Приложение 2), потребовав в случае необходимости у игрового жюри (далее – ИЖ) дополнительного объяснения вопросов и консультации;
- осуществлять контроль за выполнением правил Турнира;
- в ходе ведения Турнира чётко задавать вопросы, следить за своевременной подачей ответов командами;

4.8.2. Ведущий имеет право:

- давать по ходу игры разъяснения, не указанные в условии;
- снимать вопрос в случае нарушений, произошедших во время обдумывания вопроса (после консультации с ИЖ);
- применять санкции к нарушителям порядка в игровом зале.

4.9. ИЖ формируется из представителей организаторов, учредителя и соорганизаторов Турнира.

4.10. Подсчет результатов возлагается на ИЖ.

4.11. При решении вопроса о зачете ответа команды как верного, ИЖ руководствуется следующими принципами:

- 1) ответ считается правильным, если он раскрывает суть вопроса с достаточной степенью конкретизации и форма ответа соответствует форме вопроса;
- 2) ответ считается неправильным, если он не раскрывает суть вопроса, либо раскрывает его с недостаточной степенью конкретизации; если команда дала два или более варианта ответа;
- 3) при наличии в ответе дополнительной информации собственно ответом считается фраза либо слово, отвечающие форме вопроса. Неточности в дополнительной информации не учитываются при условии, что они не меняют смысл ответа.

4.12. Штрафные санкции могут применяться ИЖ в следующих случаях:

- некорректное поведение участников или зрителей в зале или на игровой площадке;
- подсказки болельщиков и зрителей играющим командам;
- несоблюдение участниками Турнира настоящего Положения.

4.13. Виды штрафных санкций:

- дисквалификация команды;
- вынесение предупреждения;
- аннулирование результатов игры.

5. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

5.1. Все команды получают сертификаты участников Красноярского краевого Интеллект-турнира.

5.2. По итогам боев финального этапа команде, набравшей большее количество очков, присваивается звание Победителя Красноярского краевого Интеллект-турнира. Места остальных команд распределяются в зависимости от набранных очков.

5.3. Команда – Победитель Турнира награждается медалями и дипломами.

6. ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

6.1. Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в настоящее Положение с обязательным информированием участников о внесенных изменениях не позднее, чем за неделю до мероприятия.

6.2. Для получения дополнительной информации можно обращаться:

660094, г. Красноярск, ул. имени газеты «Пионерская правда», За, тел. 8 391 213 56 00, e-mail: asiri_2@mail.ru, Булавчук Александр, Колобан Елена.

**Регламент муниципального отбора на финальную игру Красноярского
краевого Интеллект-турнира**

1. Заявки на участие в отборочных играх на муниципальном уровне принимаются до конца дня 11 марта 2024 года в электронном виде по адресу: <https://forms.gle/XKGZFTEyJsbrF5mu7>
2. Отборочные игры на муниципальном уровне проводятся на зональных площадках: восточная группа районов – г. Канск, западная группа районов – г. Назарово, южная группа районов – г. Минусинск, центральная группа районов – г. Красноярск, северная группа районов – г. Лесосибирск. В отдельных случаях Оргкомитет вправе организовать проведение отборочных игр вне зональных площадок.
3. Срок проведения отборочных игр - с 13 по 22 марта 2024 г.
4. В отборочной игре каждая команда выходит на ринг 3 раза.
5. Победителем отборочной игры на зональной площадке является команда, набравшая наибольшее количество баллов по итогам 3 (трех) боев. По решению Оргкомитета от каждой зональной площадки на финальную игру (г. Красноярск) может быть отобрано не более 5 команд.
6. Команды, сыгравшие с нулевым результатом по итогам отборочного этапа в финальной игре Турнира участие не принимают.
7. Правила игры:
 - 7.1. Бои Турнира ведутся при помощи специальной электронной системы (далее - система), которая определяет очередность нажатия на кнопку каждой из двух команд-участниц.
 - 7.2. В каждом из боев участвуют одновременно 2 команды.
 - 7.3. На обдумывание каждого вопроса командам дается 1 минута. Право ответа на вопрос получает команда, первой подавшая установленный сигнал. В случае, если был дан неверный ответ, а также в случае фальстарта (подачи сигнала до начала времени обдумывания) право ответа переходит к сопернику, и на обдумывание команде дается 20 секунд.
 - 7.4. Ответ дается командой один раз в устной форме. Озвучивает ответ только один игрок команды. Решение о правильности ответа принимает ведущий.
 - 7.5. За победу в бое команда получает 2 очка, за ничью – 1 очко.
 - 7.6. Решения по всем спорным ситуациям, возникающим в ходе боя, принимает ведущий. Его решение является окончательным и не подлежит обжалованию.
 - 7.7. Победителем боя становится команда, давшая большее число правильных ответов. При равенстве этого показателя бой считается окончившимся вничью.
8. Вся информация о Турнире размещается на сайте ККМОО «АСИРИ» - <http://asiri.ru>, КГБУК Красноярской краевой молодежной библиотеки – www.yarsklib.ru, а также в группе в социальной сети «ВКонтакте» https://vk.com/intellekturnir_brein

Правила игры

1. Для каждого этапа формируется отдельный пакет вопросов.
2. Схема проведения игр определяется количеством команд-участников.
3. Бои Турнира ведутся при помощи специальной электронной системы (далее - система), которая определяет очередность нажатия на кнопку каждой из двух команд-участниц;
4. В Турнире принимают участие команды из 6 человек.
5. В каждом из боев участвует одновременно 2 команды.
6. Вопросы зачитываются Ведущим только один раз и в ходе боя не повторяются.
7. На обсуждение ответа и подачу установленного сигнала командам дается 60 секунд. Право ответа на вопрос получает команда, первой подавшая установленный сигнал. В случае, если был дан неверный ответ, а также в случае фальстарта (подачи сигнала до начала времени обдумывания) право ответа переходит к сопернику, и на обдумывание ему дается 20 секунд.
8. Ответ дается командой один раз в устной форме. Озвучивает ответ только один игрок команды.
9. Решения по всем спорным ситуациям, возникающим в ходе боя, принимает ИЖ. Его решение является окончательным и не подлежит обжалованию.
10. Победителем боя становится команда, давшая большее число правильных ответов. В боях на выбывание при равенстве числа правильных ответов игра ведется до первого правильного ответа одной из команд.